

CERTO

Você levou seu cão para passear.

Avance 3 casas.

CERTO

Você trocou a água do seu pet.

Avance 3 casas.

CERTO

Você deu banho no seu cão.

Avance 3 casas.

CERTO

Você levou seu cão para tomar vacina.

Avance 3 casas.

CERTO

Você adotou um cão abandonado.

Avance 3 casas.

CERTO

Você comprou um animal silvestre com registro do IBAMA.

Avance 3 casas.

CERTO

Você adotou um gato de um abrigo.

Avance 3 casas.

CERTO

Você levou seu gato para tomar vacina.

Avance 3 casas.

CERTO

Você limpou o local onde seu animal dorme.

Avance 3 casas.

CERTO

Você deu alimento adequado para seu pet.

Avance 3 casas.

CERTO

Você castrou seu gato para não aumentar a população.

Avance 3 casas.

CERTO

Você deu vermífugo para seu gato.

Avance 3 casas.

CERTO

Você deu vermífugo para seu cão.

Avance 3 casas.

CERTO

Você adquiriu uma casinha para seu cão.

Avance 3 casas.

CERTO

Você adquiriu uma cama macia para seu gato.

Avance 3 casas.

CERTO

Você colocou uma placa de identificação no seu pet.

CERTO

Você brincou com seu cão.

Avance 3 casas.

CERTO

Você levou seu cão ao veterinário para um check-up.

Avance 3 casas.

CERTO

Você levou seu gato ao veterinário para um check-up.

Avance 3 casas.

CERTO

Você deu amor e atenção para seu pet.

Avance 3 casas.



ERRADO

**Você abandonou seu
cão.**

Volte para o começo
do jogo.



ERRADO

**Você abandonou seu
gato.**

Volte 3 casas.



ERRADO

**Você não limpou o
ambiente do seu
cão.**

Volte 3 casas.



ERRADO

**Você não limpou a
areia do seu gato.**

Volte 3 casas.



ERRADO

**Você abandonou seu
gato.**

Volte para o começo
do jogo.

ERRADO

**Você comprou um
animal silvestre ilegal.**

Volte para o começo
do jogo.

ERRADO

**Você se esqueceu da
vacinação anual de
seu cão.**

Volte 3 casas.

ERRADO

**Você se esqueceu da
vacinação anual de
seu gato.**

Volte 3 casas.

ERRADO

**Faz tempo que você
não dá banho em
seu cão.**

Volte 3 casas.

ERRADO

**Você não trocou a
água de seu cão.**

Volte 3 casas.

ERRADO

**Você não trocou a
água de seu gato.**

Volte 3 casas.

ERRADO

**Você não levou seu
cão para passear.**

Volte 3 casas.

ERRADO

**Faz tempo que você
não brinca com seu
cão.**

Volte 3 casas.

ERRADO

**Você se esqueceu
de dar comida para
seu pet.**

Volte 3 casas.

ERRADO

**Você não colocou a
guia em seu cão e
ele foi atropelado.**

Volte 3 casas.

ERRADO

**Você não colocou
uma placa de
identificação no seu
pet.**

Volte 3 casas.

ERRADO

**Você viajou e deixou
seu animal sozinho.**

Volte 3 casas.

ERRADO

**Você se esqueceu de
levar seu cão ao
veterinário para um
chek-up.**

Volte 3 casas.

ERRADO

**Você se esqueceu
de levar seu gato ao
veterinário para um
chek-up.**

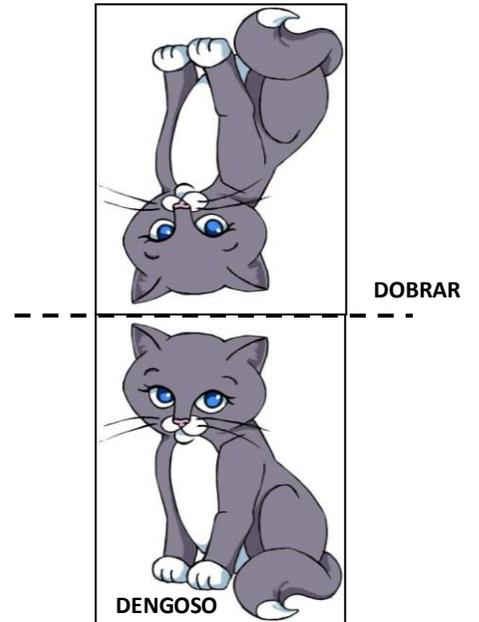
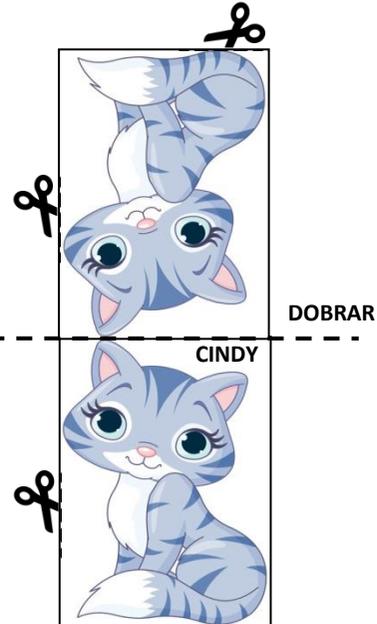
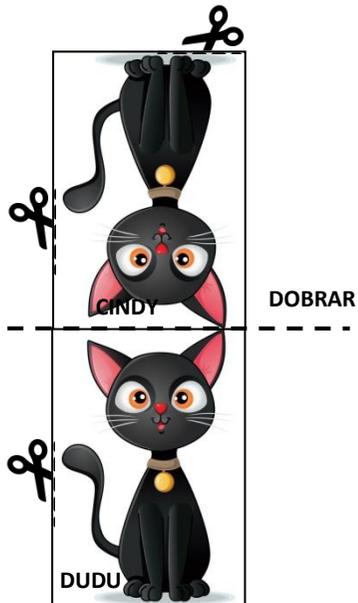
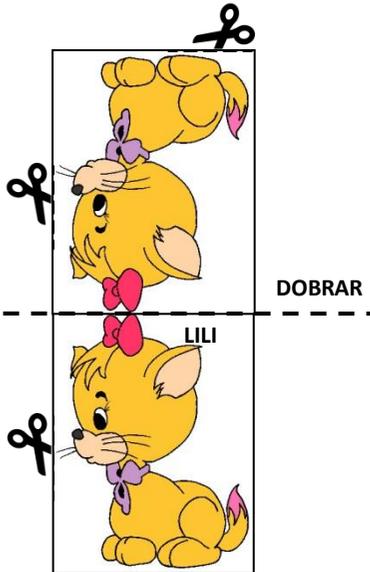
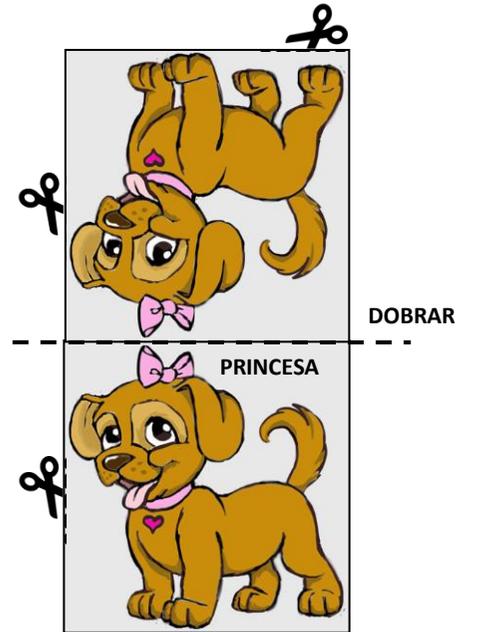
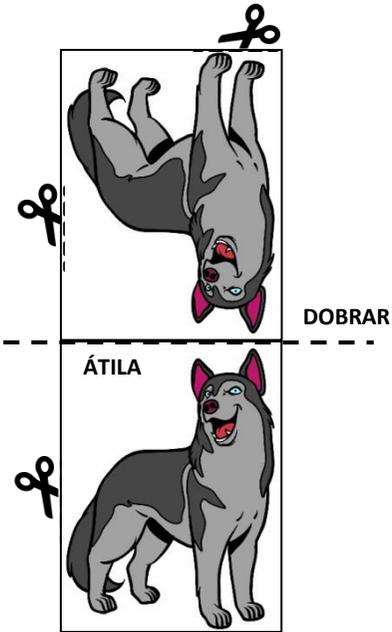
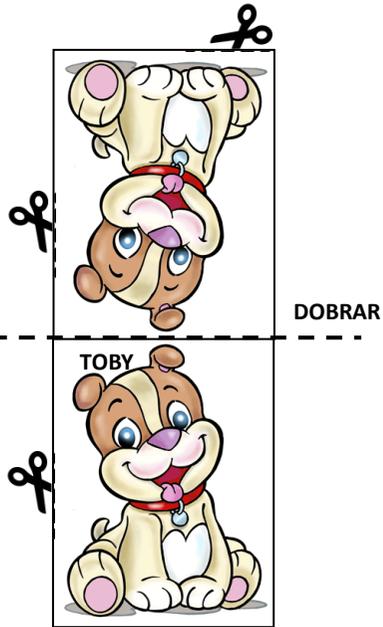
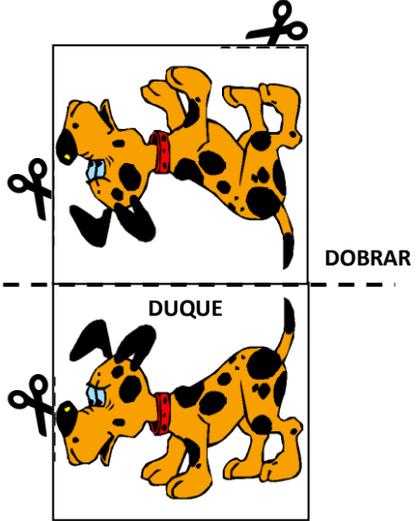
Volte 3 casas.

ERRADO

**Você se esqueceu de
dar o remédio
indicado pelo
veterinário para seu
pet.**

Volte 3 casas.

PERSONAGENS



INSTRUÇÕES

- 1) Imprimir o jogo em papel grosso e colorido.
- 2) Recortar os cartões "CERTO" e "ERRADO". Embaralhar separadamente os cartões e montar dois montes, um monte para os cartões "CERTO" e outro monte para os cartões "ERRADO".
- 3) Recortar os personagens ao redor, conforme indicado, e dobrar na marca.
- 4) Recortar o dado ao lado e montar.
- 5) Inicia o jogo quem tirar o número maior no dado.
- 6) Ande o número de casas correspondentes ao número que saiu na jogada do dado, no lado voltado para cima.
- 7) Ao cair nas casas azuis "CERTO", retire um dos cartões, leia e siga as instruções.
- 8) Ao cair nas casas laranjas "ERRADO", retire um dos cartões, leia e siga as instruções.
- 9) Ganha quem conseguir levar seu pet primeiro até o prato de ração.

